

ISCRIZIONE TORNEO

Quota di iscrizione squadra:

La quota di iscrizione è di Euro 25,00 per squadra.

Informazioni e preiscrizioni:

z.ari@libero.it

Orari e turni di gioco:

1° turno ore 9,30 a seguire turno 2° e turno 3° dopo la pausa pranzo, dalle ore 15.00 il 4°, 5°, e 6° turno.

Alla fine la cerimonia della premiazione.

Cadenza di gioco:

30 minuti a giocatore per tutta la partita

possibilità pranzo

vassoio di plastica con coperchio è composto da 3 spazi più uno spazio per il bicchiere, così composto: riso o pasta fredda, bistecchina di manzo o petto pollo grigliato, verdure (fogliolini o patate lessate) acqua naturale o gasata da 500 ml per motivi organizzativi è indispensabile la prenotazione mandando una mail a info@torrecavallo.it entro il 25-09-2017

TITOLI

1ª Squadra Classificata U16 CAMPIONE REGIONALE U16 – 2017

1ª Squadra Classificata U12 CAMPIONE REGIONALE U12 – 2017

1ª Squadra Classificata U10 CAMPIONE REGIONALE U10 – 2017

PREMI

Premi per tutte le squadre che conquisteranno uno dei titoli regionali di cui al Regolamento e per il giocatore che avrà realizzato il maggior numero di punti in ognuna delle quattro scacchiere (la riserva è conteggiata come 4° scacchiera) considerando la scacchiera dove il medesimo abbia svolto il maggior numero di partite.

PREMIO SPECIALE PER LA PRIMA SQUADRA UNDER 8

 Scuola di Scacchi Torre & Cavallo
Associazione Sportiva Dilettantistica
Scuola di Scacchi Torre & Cavallo
sede legale: Via Balio 47 (presso la Biblioteca Comunale)
25068 Sarezzo (BS)
C.F. 92012810179 - P.IVA 03185540980
tel. 338-8393292 - E-mail: info@torrecavallo.it - www.torrecavallo.it



L'A.S.D. TORRE&CAVALLO IN COLLABORAZIONE CON IL COMUNE DI PADENGHE SUL GARDA

Sotto l'egida della Federazione Scacchistica Italiana e del
Comitato Regionale Lombardo

ORGANIZZA IL **CAMPIONATO REGIONALE LOMBARDO UNDER 16 a SQUADRE (C.I.S.U.17 – 2018)**

Domenica 1 Ottobre 2017

PADENGHE SUL GARDA (BS)



REGOLAMENTO E NOTIZIE UTILI

0. Generalità:

0.1 La manifestazione di cui al presente bando costituisce la fase regionale per la Lombardia in prova unica del C.I.S. Under 16 2017.

0.2 La manifestazione di cui al presente bando costituisce prova unica per la Lombardia per la qualificazione delle Società alla Fase Nazionale 2017 del C.I.S. U16.

0.3 La manifestazione di cui al presente bando è organizzata secondo l'opzione "a raggruppamento" (di cui al punto 3.2 b) del vigente Regolamento C.I.S. U16.

0.4 Per la partecipazione alla fase regionale CIS U16, ogni Società ha l'obbligo di iscrivere le proprie squadre entro il termine del 26/09/2017, inviando a mezzo posta elettronica all'indirizzo z.ari@libero.it una scansione del modulo di iscrizione sottoscritto dal presidente di Società. Non è consentito l'utilizzo di modulistica diversa da quella fornita dall'organizzazione. Il modulo di iscrizione prevede che sia fornito alla direzione di gara l'elenco ordinato per scacchiera dei giocatori impiegabili nella manifestazione, elenco che potrà essere composto da un minimo di 4 e fino a 10 giocatori, che dovranno avere tutti i requisiti previsti dalle normative federali.

0.5 L'iscrizione dovrà essere confermata entro e non oltre le ore 09.00 del giorno 01/10/2017, effettuando il formale accredito. In tale sede dovrà essere fornito l'originale del modulo già inviato con l'iscrizione, il saldo della quota di iscrizione e la consegna delle tessere FSI di TUTTI i partecipanti o documentazione equipollente.

0.6 Eventuali modificazioni alla formazione indicata in occasione della iscrizione dovranno essere comunicate entro e non oltre le ore 08.30 del giorno 01/10/2017, pena la perdita del diritto alla partecipazione al torneo. In ogni caso, dovranno risultare da un nuovo modulo di iscrizione sottoscritto dal presidente della Società.

0.7 Gli addetti all'accredito chiuderanno le operazioni di loro competenza alle 09.00 del giorno 01/10/2017. In ogni caso, la squadra non accreditatasi entro le ore 09.00 del giorno 01/10/2017, solo se risulti iscritta regolarmente entro i termini previsti ed abbia avvisato per tempo la direzione del torneo del ritardo e confermato telefonicamente la formazione, sarà inserita nel torneo dal secondo turno di gioco con sconfitta nel primo turno. Le squadre che non risultino iscritte regolarmente secondo le procedure sopraindicate **NON** saranno accettate.

1. Ammissioni e iscrizioni.

1.1 Possono partecipare al Campionato Italiano a Squadre Under 16 (C.I.S. U16) le rappresentative di tutte le Società affiliate regolarmente alla F.S.I. per l'anno 2017. L'affiliazione deve avvenire prima dell'inizio della fase regionale.

1.2 Ogni Società ha diritto di iscrivere più squadre. I giocatori devono essere under 16 (nati nel sedicesimo anno anteriore a quello di svolgimento della finale) regolarmente tesserati alla FSI per tale società per l'anno cui si riferisce il campionato e comunque prima di effettuare un incontro valido per qualsiasi fase. Un giocatore, per l'intero campionato, può giocare per una sola società affiliata: la prima società per la quale è stato tesserato, salvo deroga del Direttore Nazionale per fondate e plausibili ragioni.

1.3 Possono partecipare al Campionato:

- ❖ cittadini italiani tesserati per la FSI;
- ❖ non cittadini italiani residenti in Italia **e che siano stati tesserati per almeno due anni alla FSI** in un vivaio giovanile di un affiliato o che abbiano in precedenza partecipato ad almeno una edizione del Campionato Italiano Under 16. **Per la partecipazione al C.I.S. U16 di giocatori che siano stati tesserati nei due anni precedenti per una Società affiliata alla FSI diversa da quella per cui intende partecipare ad una qualsiasi fase del C.I.S. U16, è richiesto l'avvenuto deposito presso la FSI di un nulla-osta al trasferimento ad altra società della provincia di residenza del tesserato o di provincia limitrofa, sottoscritto dal rappresentante legale della società di provenienza.** La presente norma vale ai soli fini della partecipazione al C.I.S. U16. La responsabilità disciplinare della partecipazione anche ad una sola delle fasi del C.I.S. U16 di giocatori non in regola con le norme di cui al presente articolo è del presidente della Società che l'ha schierato. Il controllo spetta agli arbitri, nonché, in caso di ricorsi, agli organi federali di giustizia e disciplina.

2. Svolgimento.

2.1 La manifestazione si svolgerà in unico con torneo di 6 turni di gioco sistema svizzero. Il rango delle squadre sarà determinato attraverso la media Elo dei 4 giocatori schierabili di ogni squadra aventi migliore punteggio di merito al momento della competizione. Il materiale da gioco è fornito dalla società ospitante o dall'organizzatore.

2.2 Ogni incontro si disputerà su 4 scacchiere.

2.3 I giocatori devono schierarsi dalla prima scacchiera secondo l'ordine dell'elenco presentato alla direzione di gara prima dell'inizio della manifestazione.

2.4 La squadra indicata per prima negli incontri stabiliti dal Calendario di gara gioca con il colore Bianco sulle scacchiere dispari e con il colore Nero su quelle pari.

2.6 I capitani delle due squadre prima dell'inizio dell'incontro si devono scambiare per iscritto, sugli appositi moduli, le formazioni delle rispettive squadre.

2.7 Il giocatore che ritarda di oltre mezz'ora è considerato assente a tutti gli effetti e la scacchiera che avrebbe dovuto essere da lui occupata sarà considerata vuota anche ai fini dell'applicazione di eventuali sanzioni tecniche.

2.8 Se un incontro non ha luogo perché una delle due squadre non si presenta entro l'orario massimo stabilito o se una squadra schiera un numero di giocatori inferiore a quanto previsto per il legale svolgimento della gara o lo schieramento non avviene dalla prima scacchiera e secondo l'ordine previsto dall'elenco in possesso della direzione di gara, allora la squadra assente o inadempiente perde l'incontro per forfait su tutte le scacchiere ed è penalizzata di 3 punti squadra.

2.9 Se ambedue le squadre non si presentano l'incontro viene omologato con il risultato di 0 a 0 e ad entrambe le squadre vengono comminati 3 punti squadra di penalizzazione.

2.10 Non è ammesso alcun reclamo contro le decisioni di carattere tecnico dell'arbitro ed il risultato è quello indicato dallo stesso a fine gara o in momento successivo qualora abbia necessità di un breve termine per prendere una ponderata decisione prima dell'omologazione.

2.11 In sala gioco potrà essere ammesso un capitano non giocatore la cui funzione non potrà sostituire quella di un qualsiasi giocatore o di un arbitro. Egli dovrà sostare alle spalle della propria squadra. Il capitano non giocatore di una squadra deve essere tesserato per la società cui questa appartiene.

2.12 Il tempo di riflessione sarà di 30 minuti a giocatore. Il regolamento applicabile è quello FIDE-rapid Chess.

2.13 Il Responsabile regionale nominerà una Commissione formata da egli stesso e da altri due membri; a detta Commissione viene delegata ogni decisione legata alla comminazione di eventuali penalizzazioni. Contro le decisioni di questa Commissione è possibile il ricorso immediato telefonico presso il Direttore nazionale o ad altro soggetto delegato dalla Presidenza federale

3. Classifica finale e qualificazioni

3.1 La classifica sarà compilata sommando i punti squadra (2 punti per ogni incontro vinto, 1 punto per ogni incontro pareggiato). In caso di parità si terrà conto dei punti individuali ed in caso di ulteriore parità della classifica avulsa tra le squadre in parità (punti squadra e poi punti individuali). In caso di ulteriore parità, se è un girone all'italiana, si terrà conto dello spareggio Sonneborg-Berger. Persistendo la parità, si terrà conto dei seguenti criteri, nell'ordine:

a) risultati delle singole scacchiere, dove prevale la squadra che ha ottenuto la vittoria sulla prima scacchiera e, in caso di patta, sulla seconda e così via;

b) Buchholz di squadra.

Nel caso di ulteriore parità si procederà a un incontro di spareggio a 15 minuti QPF seguito, in caso di parità, da spareggi a 5 minuti, considerando sempre, a parità di punteggio squadra, i risultati ottenuti dalla prima scacchiera in poi. I colori dovranno alternarsi di volta in volta.

3.2 Si qualificheranno alla finale del CIS U16 2017, il 30% delle squadre partecipanti, con approssimazione all'intero superiore, per ognuna delle 3 fasce di età. In caso di rinuncia di una squadra, la prima non qualificata avrà il diritto di subentrare

3.3 Fasce

U16 - Nati dal 01/01/2001 ad oggi

U12 - Nati dal 01/01/2005 ad oggi

U10 - Nati dal 01/01/2007 ad oggi

Per quanto non previsto esplicitamente da questo bando si fa comunque riferimento al regolamento CIS U16 - 2017 per la manifestazione, ed al regolamento CIS U16 - attuazione 2017 ed alla nota esplicativa, presenti e consultabili sul sito Federale